Scuola digitale - livello base

Intervento
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale

Attività
Laboratori di formazione sul campo

Edizione numero
1382-ATT-986-E-1

Titolo Edizione
Scuola digitale - livello base

Descrizione
Il laboratorio intende affiancare il personale docente nell'apprendimento delle conoscenze di livello base e la sperimentazione guidata per la digitalizzazione della scuola, dall'utilizzo di applicazioni didattiche per la scuola primaria, alla piena fruizione delle funzionalità della piattaforma per il registro elettronico e le comunicazioni scuola-famiglia.
Il percorso laboratoriale sarà guidato da un formatore esperto interno all'istituzione scolastica, coadiuvato da un tutor, con lo scopo di un maggiore coinvolgimento del personale docente e una piena aderenza delle tematiche trattate alle necessità quotidiane degli insegnanti. Si effettueranno simulazioni realistiche per individuare metodologie innovative nella didattica quotidiana e nella comunicazione scolastica, nonché nei processi di valutazione degli apprendimenti.

Area DigCompEdu: Coinvolgimento e valorizzazione professionale; Risorse digitali
Livello di ingresso: A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base
Formatore: Celeste Nardella

Data inizio	04/06/2025
Data fine	13/06/2025
Durata edizione	10 ore
Partecipanti associati	8
Personale associato	2
Numero attestati rilasciati	7

Lezioni realizzate

04/06/25	Introduzione al registro elettronico, ai suoi obiettivi e ai vantaggi che offre. Accesso e navigazione al registro elettronico. Effettuare le operazioni di base del registro elettronico
05/06/25	Gestire l'anagrafica degli alunni, aggiornare i dati degli studenti, Assegnare gli studenti alle classi
13/06/25	Registro elettronico: inserire assenze, ritardi, note disciplinari, voti, compiti e altri dati importanti. App Genially: Creazione di video tutorial, contenuti all-in-one, presentazioni interattive. App Book Creator: Creazione di un libro digitale con collegamenti audio, video e per immagini

Scuola digitale - livello intermedio

Intervento
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale

Attività
Laboratori di formazione sul campo

Edizione numero
1382-ATT-986-E-2

Titolo Edizione
Scuola digitale - livello intermedio

Descrizione
Il laboratorio intende affiancare il personale docente nell'apprendimento delle conoscenze di livello intermedio e la sperimentazione guidata per la digitalizzazione della scuola, dall'utilizzo di applicazioni didattiche per la scuola primaria, alla piena fruizione delle funzionalità della piattaforma per il registro elettronico e le comunicazioni scuola-famiglia.
Il percorso laboratoriale sarà guidato da un formatore esperto interno all'istituzione scolastica, coadiuvato da un tutor, con lo scopo di un maggiore coinvolgimento del personale docente e una piena aderenza delle tematiche trattate alle necessità quotidiane degli insegnanti. Si effettueranno simulazioni realistiche per individuare metodologie innovative nella didattica quotidiana e nella comunicazione scolastica, nonché nei processi di valutazione degli apprendimenti.

Area DigCompEdu: Coinvolgimento e valorizzazione professionale; Risorse digitali
Livello di ingresso: B1. Sperimentatore/Intermedio/Conosce e utilizza in modo efficace e responsabile
Formatore: Celeste Nardella

Data inizio	27/08/2025
Data fine	29/08/2025
Durata edizione	12 ore
Partecipanti associati	9
Personale associato	2
Numero attestati rilasciati	8

Lezioni realizzate

27/08/25	Utilizzo intermedio-avanzato del registro elettronico: comunicazioni alle famiglie, sicurezza dei dati e gestione della privacy. Registro elettronico: gestione dei compiti, creazione di verifiche e uso di risorse online; generare e modificare i modelli delle schede di valutazione
28/08/25	Registro elettronico: generare i file delle schede di valutazione. Best practices sull'utilizzo del registro elettronico per la comunicazione e la valutazione. App Genially: Creazione avanzata di video tutorial, contenuti all-in-one, presentazioni interattive
29/08/25	App Book Creator: Creazione avanzata di un libro digitale con collegamenti audio, video e per immagini. Creazione avanzata di una libreria digitale.

Scuola creativa

Intervento
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale

Attività
Laboratori di formazione sul campo

Edizione numero
1382-ATT-986-E-3

Titolo Edizione
Scuola creativa

Descrizione
Il laboratorio intende fornire al personale della scuola le competenze di base ed intermedie nell'utilizzo della piattaforma Canva, strumento di grafica molto utilizzato sia in ambito didattico che per la comunicazione esterna ed interna dell'Istituto.
Nella lezioni del laboratorio verranno illustrate le principali funzioni e le tecniche più avanzate disponibili sulla piattaforma online.; inoltre i partecipanti saranno coinvolti attivamente nella realizzazione di un progetto grafico.
Il percorso laboratoriale sarà guidato da un formatore esterno, che ha già collaborato con l'istituzione scolastica, coadiuvato da un tutor, con lo scopo di un maggiore coinvolgimento del personale e una piena aderenza delle tematiche trattate alle necessità quotidiane dei partecipanti.

Area DigCompEdu: Coinvolgimento e valorizzazione professionale; Risorse digitali
Livello di ingresso: A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base
Formatore: Arianna Ruggiero

Data inizio	24/06/2025
Data fine	26/06/2025
Durata edizione	10 ore
Partecipanti associati	8
Personale associato	2
Numero attestati rilasciati	6

Lezioni realizzate

24/06/25	Introduzione a Canva, font, immagini e colori, creazione di un poster A3
25/06/25	Strumenti base di Canva parte 2. Strumenti per modificare immagini e modifica di immagini con AI. Project work: realizzare un attestato
26/06/25	Funzioni di canva parte 3. Animazioni. Project work: slide animate "le 4 stagioni"

Scuola interattiva

Intervento
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale

Attività
Laboratori di formazione sul campo

Edizione numero
1382-ATT-986-E-3

Titolo Edizione
Scuola interattiva

Descrizione
Applicazioni per la creazione di contenuti interattivi nella didattica della scuola primaria (DIDATTICA INCLUSIVA)
Obiettivo del corso:
Aiutare i docenti della scuola primaria a creare un ambiente educativo stimolante e inclusivo, sfruttando metodologie innovative e strumenti pratici per la personalizzazione dei BES, tra cui app e intelligenza artificiale da portare subito in classe.
Al termine del corso, i docenti e gli educatori saranno in grado di:
1. conoscere il loro stile di apprendimento prevalente e sapere come scoprirlo negli alunni che sono loro affidati;
2. in base allo stile di apprendimento prevalente, sapere quali strumenti è più opportuno utilizzare;
3. imparare a partire da template e tutorial dati dalla formatrice a personalizzare materiali adatti allo stile di apprendimento prevalente utilizzando app, siti e risorse spiegate step by step dalla Formatrice;
4. avere una bibliografia e sitografia di partenza per alunni e per docenti rispetto al tema del corso.

Area DigCompEdu: Coinvolgimento e valorizzazione professionale; Risorse digitali
Livello di ingresso: A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base
Formatore: Stefania Nicolli

Data inizio	17/09/2025
Data fine	26/09/2025
Durata edizione	12 ore
Partecipanti associati	8
Personale associato	2
Numero attestati rilasciati	6

Lezioni realizzate

17/09/25	LA CAMERA DELLE MERAVIGLIE: Creare un Ambiente Educativo Inclusivo
19/09/25	UCCELLI DENTRO LE NORME: STILE VISIVO. Linee Normative e Inclusione
24/09/25	LA VOCE DEL MARE: STILE UDITIVO. Routine e Strumenti per favorire l’autonomia
26/09/25	DOMANI INVENTERO': STILE CINESTESICO. AI e Personalizzazione della Didattica